

**Documento de Requisitos e Regras de Negócio**

MOVEIT

Histórico de Revisões

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 29/03 | 1.0 | Criação do documento de revisão | Davi Barbosa, Davi Albuquerque, João Vitor Jacobina, Luiz Alexandre, Pedro Magno |
| 25/04 | 1.1 | Corrigindo erros no documento | Davi Barbosa |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. **Introdução**

**O desenvolvimento desse sistema se baseia em um site com um conjunto de tarefas com finalidade de o usuário-alvo sair do computador e se exercitar. A razão desse sistema seria uma distração para o usuário-alvo enquanto o mesmo realiza uma atividade profissional e ele sair para uma tarefa em que ele possa se movimentar e depois evidenciar a realização dessas tarefas para ganhar XP. O desenvolvimento do sistema se baseia no conhecimento que uma pessoa passa horas em frente ao computador sem interromper a sua atividade, e sem se movimentar muito isso pode causar problemas para a sua saúde.**

1. **Definições, Acrônimos e Abreviações**

* **SPA - Single Page Application é um modelo de desenvolvimento para fornecer uma regra de negócio para o usuário.**
* **React - Biblioteca javascript com foco em criar interfaces de usuário em páginas web.**
* **Next.js - Framework que permite funcionalidades como renderização do lado do servidor e geração de sites estáticos.**

1. **Descrição Geral**

* **Abranger quaisquer usuários que utilizam computadores por muito tempo consecutivo**
* **Não atrapalhar o usuário nem ser inconveniente, apenas servir como uma sugestão**
* **Aumentar a interação do usuário com o programa por meio de ganho de experiência (XP) por criar uma conta, fazer usos consecutivos,**
* **Propor exercícios para distrair o usuário de tempos prolongados no computador**

1. **Requisitos de Usuário**

**Requisitos Funcionais**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Identificador** | **Descrição** | **Prioridade** | **Depende de** |
| RF01 | Ter um timer de 30 minutos, quando chegar em 0 mandar uma notificação do usuário e criar um desafio para o mesmo fazer. | Alta | Front-end |
| RF02 | Ter um sistema de level, onde quando o usuário terminar um desafio irá ganhar experiência. | Média | Front-end |
| RF03 | Terá um botão para escolher entre tema claro ou escuro. | baixa | front-end |
| RF04 | O banco de dados terá que salvar a quantidade de desafios concluídos e a quantidade de experiência do usuário. | alta | back-end |
| RNF04 | O usuário poderá fazer login usando o github ou contas do google além de criar uma conta no site. | Interoperabilidade | front-end |
| RN04 | O banco deverá listar os usuários em ordem de quantidade de experiência e de desafios concluídos. | alta | back-end |

**Regras de Negócio**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Identificador** | **Descrição** | **Prioridade** | **Depende de** |
| RN01 | O nome de usuário não poderá conter palavras inapropriadas. Que sejam de baixo calão ou de cunho preconceituoso | Média | back-end |
| RN02 | A senha deverá conter caracteres especiais e no mínimo 8 dígitos | Média | front-end |
| RN03 | Validação do e-mail na criação de conta. | Alta | back-end |

**Requisitos Não Funcionais**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Identificador** | **Descrição** | **Categoria** | **Depende de** |
| RNF01 | sessão de usuário com duração de 1 semana. | segurança | front-end |
| RNF02 | Usar modelo SPA na aplicação, para manter os dados da aplicação mesmo se mudar de tela para não precisar recarregar toda do 0 quando acessá-la novamente. | desempenho | front-end |
| RNF03 | Poderá ser usado tanto em computadores, laptops, tablets, ou celulares. | Compatibilidade | front-end |

Davi Barbosa, Davi Albuquerque, Gabriel Ilha, João Vitor Jacobina, Luiz Alexandre Serpa, Pedro Magno